

Документация

- [📖 О проекте](#)
- [📖 Контакты](#)
- [☎️ Поддержка](#)
- [📖 Правила программы сателлитов](#)
- [📖 Правила](#)
 - [📖 Правила Discord сообщества](#)
 - [📖 Правила заявок](#)
 - [📖 Правила Classic SCP:CS](#)
 - [📖 Правила Chaotic SCP:CS](#)
- [📖 Уровни допуска \(требуется редакции\)](#)
- [📖 Внутренняя иерархия](#)

О проекте

Avalon - совместный проект двух Discord серверов, Game Path и Liga Kirbi, но вобрал в себя и множество других проектов, сформировав альянс! Занимается поддержанием игровых серверов в таких играх как SCP: CS, Minecraft, Kontra (mobile)...

На сервере вы можете приятно провести время с множеством участников, выживать в огромном комплексе SCP фонда, исследовать миры. Если тебе понравится наш сервер, то поделись знанием о нём со своими друзьями и знакомыми!

[**https://discord.gg/avalon-mousey**](https://discord.gg/avalon-mousey)

[**https://discord.gg/QTHtFjwmYB**](https://discord.gg/QTHtFjwmYB)

Контакты

Связь с руководством

Основатель (Лидер)

Nickname: Italian Man Who went to Malta

E-mail: dimasyk333223@gmail.com

Discord: vixens.dainty

Заместители Лидера

Nickname:

Discord:

—//—

Nickname:

Discord:

Координатор SCP: CS

Nickname: CCCP

Discord: jack._.stauber

Координатор Discord

Nickname: INTERCOM

Discord: intercom228

—//—

Nickname: guardeon

Discord: guardeon

Координатор SCP: SL

Nickname: Relax

Discord: relaxscp

Координатор Kontra

Nickname: Snegir

Discord: snegirko



Поддержка

График работы отделов.

Набор кадров

Будние дни: 11:00 - 20:00 по московскому времени.

- Время обработки запроса составляет около 2-х часов.

Выходные дни: 12:00 - 19:00 по московскому времени.

- Время обработки запроса составляет около 3-х часов.

Поддержка

Будние дни: 10:00 - 21:00 по московскому времени.

- Время обработки запроса составляет около 1ч и 30 мин .

Выходные дни: 12:00 - 20:00 по московскому времени.

- Время обработки запроса составляет около 2-х часов.

Критерии набора

Администратор SCP:CS // Minecraft // Discord

1. Преданность проекту.
2. Возраст не менее 14 лет.
3. Отсутствие орфографических и грамматических ошибок.
4. Грамотность.
5. Желателен опыт в управлении персоналом.
6. Отсутствие нарушений правил.
7. Знание всей документации проекта.
8. Умение общаться с людьми и решать их конфликты.

Модератор SCP:CS // Minecraft // Discord

1. Возраст не менее 13 лет.
2. Умение общаться с людьми и решать их конфликты.
3. Знание правил проекта.
4. Укажите на какую должность вы претендуете.
5. Желателен опыт работы в данной сфере.
6. Активность не менее 5 часов в неделю.
7. Знание ваших обязанностей, функции и ваших прав.
8. Укажите ваш ID. (К примеру SCP:CS или никнейм Minecraft).

Ивентолог SCP:CS // Minecraft // Discord

1. Умение общаться с людьми.
2. Адекватность.
3. Возраст не менее 13 лет.
4. Умение составления своих (авторских) ивентов.
5. Знание правил проекта.
6. Проводить не менее 2-х ивентов в неделю.
7. Укажите сферу в которой вы хотите проводить ивенты.

Секретарь

1. Грамотность.
2. Адекватность.
3. Свободное время.
4. Минимальный возраст 13 лет.
5. Умение писать в официально-деловом стиле.
6. Желателен опыт работы в данной сфере.
7. Ответственность.

Ютубер

1. Адекватность.
2. Канал не менее с чем 40 подписчиков.
3. Желание снимать видео на наших серверах.
4. Нормальный монтаж в роликах.

Важно!

- Администрация проекта может отказать вам без объяснения причины.
- Заявки рассматриваются только в период открытия набора.

Правила программы сателлитов

Сокращенная версия

Сателлит должен:

- Указывать приглашение на Discord-сервер Avalon везде, где он указывает приглашение на свой сервер в Discord/Revolt/любую другую социальную сеть. К этому не относятся, например, Boosty и Patreon, так как это способы монетизации.
- Упомянуть, что проект является сателлитом Авалона в информации сервера как в игре, так и в Discord.
- При внесении любых кардинальных изменений в проект (смена направления или названия) предупредить координатора ERP-отдела.
- Выдать роль с правами администратора координатору ERP-отдела, а по запросу также заместителям лидера либо лидеру.

Сателлит не должен:

- Подчиняться кому-либо, кроме координатора ERP-отдела, заместителей лидера, и самому лидеру.
- Распространять негативную информацию об Авалоне, если она не соответствует реальности.

Сателлит может:

- Запросить любой дополнительный технический хостинг для ботов, либо иных целей в разумных пределах.
- Запросить помощь касательно создания кастомного контента (модификаций) в играх, которые это поддерживают. Тем не менее, не гарантированно, что ответ на запрос будет положительным.
- В любой момент запросить выход из программы сателлитов. В таком случае у него останется два дня на изменение решения либо сохранение своих данных. В случае, если по истечении двух дней он не вернется, либо не приобретет платный хостинг, сервер будет удален.

Сателлит получит:

- Бесплатный хост в игре, в которой развивается проект. В случае, если сателлит будет приносить мало пользы, бесплатный хост будет отменен, но сателлит сможет получить скидку на хост. В дальнейшем, в зависимости от успехов, либо бесплатный хост будет возвращен, либо скидка будет отменена.
- Полную техническую поддержку и в принципе все, что получил бы платный клиент хостинга.
- Дополнительные технические ресурсы по необходимости.

Общие положения:

1. Сателлиты полностью автономны - управление, развитие и поддержка проекта лежат на его лидере. Единственными исключениями из правила являются обязательные для исполнения решения лидера Avalon и его заместителей.
2. Сателлиты получают все необходимые ресурсы для стабильной работы игровых серверов. Количество ресурсов увеличивается по требованию.
3. Управлением, конфигурацией и изменением файлов игрового сервера занимается сателлит.
4. Конфликты между сателлитами не допускаются. Если конфликт неизбежен, то в него вмешивается руководство Avalon и находит решение ситуации.
5. Сателлиты должны в каком-либо виде приносить пользу Avalon.
 1. Если сателлит не приносит пользу, его лидер может отказаться от бесплатного хостинга и взамен претендовать на скидку на услуги хостинга TechNodes.
 2. Бесплатный хостинг может быть возвращен в зависимости от результативности сателлита.
6. Сателлит в любой момент может выйти из программы сателлитов.
 1. В случае выхода, лидеру сателлита дается 48 часов на сохранение данных своего сервера, либо на изменение решения. По истечении данного времени сервер будет удален, если сателлит не приобретет платный хостинг.
7. Лидер сателлита должен понимать важность **прав администратора** на сервере Discord. Обладатель данных прав должен быть доверенным лицом лидера.
 1. В случае, если обладатель данных прав использует их некорректно, именно лидер сателлита несет за это ответственность.
8. Лидер сателлита обязан выдать роль с правами администратора координатору ERP отдела. Права администратора также могут быть выданы лидеру Avalon и его заместителям по запросу.
9. По всем спорным вопросам лидер сателлита должен напрямую обращаться к координатору ERP отдела/в тикеты.

Наша выгода:

1. Сателлит обязан везде, где он указывает ссылку на свой сервер Discord или другие социальные сети, также указать приглашение на сервер Discord Avalon (

discord.gg/avalon-mousey).

2. Сателлит обязан оставить информацию в одном из каналов главной категории Discord о том, что проект является действующим сателлитом Avalon. В канале должно быть указано приглашение на сервер Discord Avalon.

Работа с составом сателлита:

1. Лидер сателлита и старший состав должны лояльно относиться к администрации Avalon и остальным сателлитам
2. Внутренними конфликтами между своей администрацией занимается лидер сателлита.
3. В команде сателлита должны состоять адекватные люди, не портящие имидж проекта.

□□ Правила

Правила Discord сообщества

[D-1.1] — Поведение участников сервера

Участникам сервера запрещено опорачивать честь и достоинство других участников сервера.Провокации и токсичность запрещены.

Наказание — предупреждение / мут от 60 минут (в зависимости от тяжести нарушения).

[D-1.2] — Спам и флуд

Запрещен спам и флуд в любых каналах.

Исключение — канал «спам-флуд».

Наказание — мут от 60 минут / безграничный бан (в зависимости от тяжести нарушения).

[D-1.3] — Упоминания

Запрещено: Массово упоминать пользователей и модерацию без причины.Упоминание @.here и @.everyone.

Наказание — мут от 120 минут (в зависимости от тяжести нарушения).

[D-1.4] — Оффтоп

Запрещено использовать команды ботов вне специализированных каналах

Исключение — команды модерации

Запрещено писать не по теме в специализированных каналах. Если в канале имеется форма — ее нужно соблюдать.

Наказание — предупреждение / мут от 60 минут (в зависимости от тяжести нарушения)

[D-1.5] — Фишинговые ссылки

Запрещено распространение фишинговых ссылок , сайтов , серверов (различные непонятные, малоизвестные, сомнительные ссылки).

Наказание — кик / бан от 24 часов (в зависимости от тяжести нарушения).

[D-1.6] — Несогласованная реклама

Запрещено рекламировать что-либо или кого-либо.

Наказание — кик / бан от 24 часов (в зависимости от тяжести нарушения).

[D-1.7] — Обход наказаний

Запрещено обходить наказания любыми способами (создание вторых аккаунтов и так далее).

Наказание — безграничный бан второго аккаунта + жалоба в службу безопасности Discord + продление наказания на основном аккаунте (в зависимости от тяжести нарушения).

[D-1.8] — NSFW / NSFL контент

Запрещено распространять NSFW / NSFL контент в любых каналах.

Наказание — мут от 12 часов / безграничный бан (в зависимости от тяжести нарушения).

[D-1.9] — Политика

Запрещено поднимать и обсуждать политические темы которые могут вызывать конфликты и пропагандировать любые политические движения в каналах сервера. Запрещено распространять политическую информацию которая может спровоцировать кого-либо (аватары, текст в профилях , "обо мне" и так далее).

Наказание — мут от 2 часов / бан от 48 часов (в зависимости от тяжести нарушения).

[D-1.10] — Приватность информация

Запрещено публиковать личные переписки без разрешения всех участников переписки. Любая приватная информация должна оставаться приватной , если нет разрешения на ее публикацию

Наказание — мут от 12 часов / перманентный бан (в зависимости от тяжести нарушения).

▢ Правила заявок

Правила заявок в Discord

Запрещено создание заявок без особой причины.

Наказание — ограничение доступа к заявкам на 1 неделю.

Запрещено разглашение любой информации из заявок без разрешения старшей администрации.

Наказание — ограничение доступа к заявкам от 1 месяца.

В заявках также действуют правила сообщества Discord.

Наказание выдается в соответствии с [Правилами Discord](#).

Правила Classic SCP:CS

R-1. Запрещено разговаривать на иностранных языках, если это создаёт серьёзные проблемы при передаче информации.

Наказание — {1} Кик ; {2} Бан на 30 мин ; {3} Бан на 2 часа

R-2. Запрещено токсичное и неадекватное поведение (также намеренное закрытие дверей перед союзниками без причин).

Наказание — Бан на 1 час

R-3. Запрещены оскорбительные, фашистские, нацистские и NSFW/NSFL (и их какие-либо подразумевания) никнеймы / аватары / описания профиля.

Наказание — {1} Бан на 5 минут с требованием об изменении / {2} Бан на 2 часа

R-4. Запрещены дубликаты чужих никнеймов на 100%.

Наказание — {1} Бан на 5 минут с требованием об изменении / {2} Бан на 2 часа

R-5. Запрещено проигрывание музыки / фоновых звуков / громких звуков и использование саундпада в голосовом чате (разрешенно проигрывать музыку/саундпад при: 1. Тихо и никто серьёзно не раздражён. / 2. подходящей под ситуацию мемную музыку / мемный саундпад менее 15 секунд).

Наказание — [1] Предупреждение → {2} Бан на 1 час

R-6. Запрещены читы /сторонний софт и мышки с автокликерром (прицелы не засчитываются).

Наказание — Перманентный бан (9.999.999 минут).

R-7. Запрещено намеренное затягивание раунда.

Мера — Предупреждение / Перевод в Наблюдатели < / > Кик

R-8. Запрещён абьюз багов/глитчей .

Наказание — Бан на 2 часа

R-9. Запрещено кемперить за SCP (кроме SCP-999) более 60 секунд в комнатах без развилок, 1-4 комнат. Таймер кемперства сбрасываться через 30 секунд после того, как вы отошли от комнат. (Также запрещено намеренное чередование "вахт")

Наказание — Предупреждение / Бан на 4 часа (240 мин)

R-10. Запрещена кооперация между геймплейно враждебными классами (Учёные <-> D-класс в меньшей степени).

Наказание — Предупреждение / Бан на 4 часа (240 мин)

R-11. МОГ/охрана → D-классу / ПХ→учёным / учёные <-> D-класс

Запрещено убийство или нанесение урона с целью убить {1} НЕ сопротивляющегося / {2} НЕ имеющего при себе оружия. Спавн ПХ/МОГ может является причиной уничтожения любого D-класса/учёного. ПХ разрешается убивать учёных, даже при {1} если в офисной зоне и на улице нет доступа к связывающему устройству.

Наказание — Бан на 6 часов (360 мин)

R-12. Запрещена реклама.

Наказание — Предупреждение / Бан на 8 часов (480 мин)

R-13. Запрещён SpawnDamage/SpawnBind МОГ/ПХ в течении первых 10 секунд (исключение: сбежавший D-класс/учёный начал наносить урон).

Наказание — Бан на 6 часов (360 мин)

R-14. Запрещено намеренно создавать лаги/краш сервера.

Наказание — Бан на 8 часов (480 мин)

R-15. Запрещён технический/физический обход наказания.

Наказание — Предупреждение / Бан на 4 часа (240 мин)

R-16. Запрещается искать и использовать любые лазейки в правилах.

R-17. В зависимости от тяжести повторного нарушения наказание будет увеличиваться на усмотрение модерации.

Наказание — от +1 часа до +10 часов к последнему статичному наказанию / 9.999.999 минут

▣ Правила Chaotic SCP:CS

R-1. Запрещено разговаривать на иностранных языках, если это создаёт серьёзные проблемы при передаче информации.

Наказание — {1} Кик / {2} Бан на 30 мин / {3} Бан на 2 часа

R-2. Запрещено токсичное и неадекватное поведение (так же намеренно закрывать перед союзниками двери без причин).

Наказание — Бан на 30 минут

R-3. Запрещены оскорбительные, фашистские и NSFW/NSFL (и их какие-либо подразумевания) ник-неймы / аватары / описания профиля.

Наказание — {1} Бан на 5 минут с требованием об изменении / {2} Бан на 2 часа

R-4. Запрещены дубликаты чужих ник-неймов на 100%.

Наказание — {1} Бан на 5 минут с требованием об изменении / {2} Бан на 2 часа

R-5. Запрещено намеренное затягивание раунда.

Мера — Предупреждение / Перевод в Наблюдатели < / > Кик

□□ Уровни допуска (требуется редакции)

Ниже изложены все уровни допуска проекта AVALON

Уровни допуска назначаются в соответствии с должностью и принадлежности к проекту.

Виды допусков делятся на следующие виды:

Информационный уровень (Informational Level | IL)

Технический уровень (Technical Level | TL)

Управляющий уровень (Managing Level | ML)

Каждый уровень допуска делится на 6 уровней. От 0 до 5

L-0 - Отсутствие допуска

L-5 - Полный допуск

Исключения: Управляющий уровень делится на 5 уровней.

Информационный уровень - Informational Level (0-5)

IL-0 — Предназначен для новостей и публичных документов.

IL-1 — Предназначен для специальных задач никак не связанных с внутренней системой.

IL-2 — Предназначен для сотрудников команды проекта. Дает доступ к внутренней информации.

IL-3 — Дает доступ к технической информации.

IL-4 — Доступ к конфиденциальной информации напрямую связанной с работой какой-либо из систем.

- **ISL-4** — Предназначен для администрации SCP:CS системы.
- **IML-4** — Для администрации Minecraft системы.

IL-5 — Даёт полный информационный доступ всех систем.

Technical Level - технический уровень (0-5)

TL-0 — Предназначен для общественных серверов и ссылок.

TL-1 — Предназначен для отдельных ролей/должностей. Например: Для тестеров/участников с ранним доступом к каким-либо ресурсам.

TL-2 — Доступ к внутренним ресурсам предназначенных для поддержки порядка в системах.

TL-3 — Доступ к различным базам данных.

- **TSL-3** — Предназначен для администрации SCP:CS ресурсов
- **TML-3** — Предназначен для администрации Minecraft ресурсов.

TL-4 — Для технических работ с ресурсами.

TL-5 — Доступ ко всем базам данных.

Управляющий уровень - Managing Level (1-4)

ML-1 — Даёт управление как внешней, так и внутренней документацией.

ML-2 — Даёт полное право на управление ивентологией.

ML-3 — Даёт полное право руководить модерацией какой-либо из систем.

ML-4 — Даёт полное управление какой-либо из систем.

Типы (боже... Что за дичь?!)

Руководитель проекта — Имеет полное руководство проектом в соответствии с документацией.

Руководитель системы — Имеет полное руководство какой-либо из систем.

Администратор системы — Имеет частичное изменение структуры технической части системы с одобрением руководителя системы.

Администратор документации — Имеет частичное изменение структуры информационной части системы с одобрением руководителем системы.

Руководитель — Имеет полное управление над сотрудническим составом какой-либо из систем.

Сотрудник — Выполняет обязанности данные ему от руководителя.

Стажёр — Новый член команды проекта.

□□ Внутренняя иерархия

Лидер проекта — Самая высшая должность в команде проекта. В его задачи входит: руководство всей командой и проектом.

- Тип: Руководитель проекта.
- Допуск: IL-5+ // TL-5+ // ML-4+

Заместитель Лидера - Самая высокая должность в команде после Лидера проекта. В его обязанности входят все обязанности Лидера.

- Тип: Руководитель проекта.
- Руководитель: Лидер проекта.
- Допуск: IL-5+ // TL-5+ // ML-4+

Координатор — Он самое главное звено системы, то есть по своей сути является руководителем, но относится к какой-то определенной части системы, то есть он может быть руководителем по SCP, Minecraft, Discord. По всем вопросам необходимо обращаться к координаторам.

- Тип: Руководитель системы.
- Руководитель: Лидер проекта, заместитель.
- Допуск: IL-5 // TL-5 // ML-4

Администратор — Следит за выполнением работы модерации, а также может выполнять функцию модерации.

- Тип: Руководитель.
- Руководитель: Лидер и Координатор.
- Допуск: IL-4 // TL-2 // ML-3

Технический администратор — Следит за работоспособностью всех плагинов и отсутствием в них недоработок/багов. Не руководит модерацией, но стоит выше модераторов.

- Тип: Администратор системы.
- Руководитель: Координатор и выше.

- Допуск: IL-2 // TL-4 // ML-0

Секретарь — Занимается только составлением документации по приказу координаторов. Он находится на уровне ниже модераторов.

- Тип: Администратор документации.
- Руководитель: Координатор и выше.
- Допуск: IL-2 // TL-0 // ML-1

Модератор — Выполняет функции модерации каких-либо серверов.

- Тип: Сотрудник.
- Руководитель: Руководитель отдела и выше.
- Допуск: IL-2 // TL-2 // ML-0

Младший модератор — Является переходным звеном до обычного модератора, по задачам в принципе не отличается.

- Тип: Младший сотрудник.
- Руководитель: Администратор отдела и выше.
- Допуск: IL-2 // TL-1 // ML-0

Руководитель ивентологии — Руководит всей ивентологией, занимается проведением ивентов, занимается составлением ивентов.

- Тип: Руководитель.
- Руководитель: Лидер проекта, заместитель.
- Допуск: IL-2 // TL-2 // ML-2

Ивентолог — Занимается проведением ивентов и их составлением. Может выполнять функцию модерации.

- Тип: Сотрудник.
- Руководитель: Руководитель ивентологии и выше.
- Допуск: IL-2 // TL-2 // ML-0

Стажер - Является промежуточным звеном между игроком и сотрудником команды проекта, при решении руководства может быть пропущен.

- Тип: Стажер.
- Руководитель: Руководитель отдела и выше.
- Допуск: IL-1 // TL-1 // ML-0